

La Comisión de Formación de Capital Humano del Clúster Minero del Estado de Sonora, A.C.

CONVOCA

A la comunidad estudiantil de instituciones de educación superior socias del Clúster Minero de Sonora, A.C. (CMS) a participar en el:

“HACKATÓN MINERO 2021”

INFORMACIÓN DEL EVENTO

- ❖ Fecha del evento: 12 y 13 de noviembre de 2021.
- ❖ Fecha de convocatoria: Del 20 de agosto al 20 de septiembre de 2021.
- ❖ Modalidad: Equipos mixtos.
- ❖ Selección de participantes: Los equipos seleccionados se darán a conocer el día 30 de septiembre de 2021.
- ❖ Capacitación previa al evento: 25 al 29 de octubre de 2021.
- ❖ Lugar: Casa del Minero de la Confederación de Trabajadores Mineros, en Hermosillo, Sonora.
- ❖ Evento gratuito para estudiantes.

OBJETIVO

Crear una experiencia donde se promueva el trabajo colaborativo e interdisciplinario entre estudiantes para la resolución de problemas específicos de la industria minera con soluciones innovadoras.

BASES

- ❖ Podrán participar alumnas y alumnos universitarios, a partir del quinto semestre o su equivalente, inscritos en alguna institución de educación superior en Sonora, socia del CMS.
- ❖ Las y los alumnos deberán presentar comprobante de inscripción o credencial vigente.
- ❖ Las y los alumnos participantes deberán presentar comprobante de vacunación contra COVID, al menos la primera dosis.
- ❖ Los equipos seleccionados deberán tomar una capacitación previa al evento para poder participar.
- ❖ Todos las y los estudiantes deberán acatar el protocolo de seguridad establecido por el comité organizador para prevención de COVID-19.

EQUIPOS

- ❖ Participarán un máximo de 10 equipos.
- ❖ Cada equipo deberá estar conformado de la siguiente manera¹:
 - 4 estudiantes.
 - Al menos 1 integrante de carreras relacionadas con las Ciencias de la Tierra y 1 integrante de carreras relacionados a TICS.
 - Los equipos deben ser inclusivos y diversos.
 - Los equipos deberán ser multidisciplinarios y pueden conformarse por estudiantes de diferentes carreras y universidades, siempre y cuando estén asociadas al CMS.
- ❖ Las y los miembros del equipo deberán designar un capitán o capitana que será responsable de todas las comunicaciones entre su equipo y el comité organizador.
- ❖ Las y los estudiantes deberán traer sus propias laptops, hosting (sleeping bags, mantas, artículos de higiene personal, etc.) y otros materiales necesarios para trabajar (se les notificará previamente en caso de ser necesario).

RETO: Optimización de procesos en la industria minera.

- ✓ Uso de energías renovables
- ✓ Impacto en costos de producción
- ✓ Tecnologías en control y automatización de procesos
- ✓ Impacto social a las comunidades mineras

PREMIACIÓN

- ❖ El equipo ganador se dará a conocer el día 13 de noviembre de 2021, durante la ceremonia de clausura del evento y la decisión será inapelable.
- ❖ El equipo ganador recibirá un exclusivo entrenamiento virtual por Altum Lab, mismo que incluye un viaje redondo y estancia para una persona a Santiago de Chile, el equipo definirá a su representante en la capacitación presencial.
- ❖ Mantente al corriente de las actualizaciones en la página de CMS para que conozcas todos los premios.

¹ El comité organizador, se reservará el derecho de aceptar solo a los equipos que cumplan con todos los requerimientos.

DESARROLLO:

- ❖ El inicio del programa será a las 8:00 am del viernes 12 de noviembre.
- ❖ Se proveerá el acceso a Internet, mesas de trabajo y conexiones eléctricas.
- ❖ Las y los participantes deberán realizarse una prueba rápida de COVID, disponibles sin costo gracias a los patrocinadores, antes de ingresar.
- ❖ Se entregará un kit de higiene (cubrebocas, gel antibacterial, sanitizante) a cada estudiante.
- ❖ Cumpliendo con los protocolos necesarios, las instalaciones estarán siendo sanitizadas.
- ❖ Los equipos deberán trabajar en dar solución al reto presentado, durante las horas que dure el evento, pudiendo tomar descansos breves o por turnos.
- ❖ Contarán con apoyo de mentores y mentoras por parte de las empresas patrocinadoras, quienes compartirán conocimientos e información requerida para la resolución del reto.
- ❖ Al finalizar el evento cada equipo presentará su proyecto ante jurado y demás asistentes.

PERMANENCIA

- ❖ El evento contempla una duración de 48 horas (2 días completos) en los cuales las y los estudiantes deberán permanecer dentro de las instalaciones de la Casa del Minero.

JURADO

- ❖ Estará conformado por 7 personas, representantes de universidades, CMS y patrocinadores.

EVALUACIÓN

El jurado evaluará por cada proyecto, lo siguiente:

- ❖ Originalidad de la propuesta.
- ❖ Mayor apego en la conceptualización y definición de la propuesta al reto.
- ❖ Funcionalidades de la aplicación / solución.
- ❖ Viabilidad de implementación del proyecto.
- ❖ Utilidad de la propuesta.
- ❖ Uso de la información y datos facilitados por las y los organizadores y las empresas patrocinadoras del Hackatón.
- ❖ Ser propiedad exclusiva de los participantes, no vulnerar, en ningún caso, los derechos de propiedad intelectual e industrial de terceros.

- ❖ La aplicación / solución no debe haber sido creada previamente ni sometida a ningún concurso. No haber sido comercializada ni estar en proceso de comercialización con anterioridad a la celebración de este concurso.

OBLIGACIONES

Las y los participantes aceptan y garantizan que:

- ❖ Se apegan a todos los términos de la convocatoria y a respetar el calendario de capacitación previa, el protocolo COVID-19, y el Protocolo de Atención a la Violencia Laboral, Hostigamiento y Acoso Sexual del CMS.
- ❖ Cuidar las instalaciones de la sede, mobiliario y los equipos que les sean proporcionados para el desarrollo del Hackatón.
- ❖ Se comprometen a no ingresar al evento con bebidas alcohólicas o sustancias ilícitas, ni bajo su efecto.
- ❖ No presentarán ninguna contribución falsa, inexacta o engañosa, que infrinja los derechos de autor de terceros, patentes, marcas registradas, secreto comercial u otros derechos de propiedad o derechos de publicidad o privacidad.
- ❖ No presentarán ninguna contribución que viole cualquier ley, estatuto, ordenanza o reglamento del país.

SANCIONES

- ❖ El retiro de uno o más miembros del equipo les imposibilita para ganar el Hackatón Minero.
- ❖ Cualquier comportamiento contrario a lo establecido en estas bases será motivo de descalificación.

PROPIEDAD INTELECTUAL

- ❖ Las o los participantes conservarán la propiedad intelectual.

Lo no previsto en estas bases será evaluado por el comité organizador.